В общем тут, на гите, лежит само приложение, а также единственный скрипт на C#. Сам проект не проходит на гитхаб из-за размера. Поэтому он лежит на диске, <https://drive.google.com/drive/folders/1adly2QLqoCeF6-vCUiHoI0btuPucQift?usp=sharing>

Скачиваем архив, и распаковываем его в удобную директорию

Чтобы открыть сам проект, нужно скачать Unity hub(если его нету) плюс докачиваем все, что просят докачать. После установки и регистрации, тыкаем на серую стрелку рядом с кнопкой “add” и выбираем “add project from disk” и выбираем папку скачанного и распакованного проекта. Вуаля проект открылся. Далее для перемещения между экранами, в папке Assets находим папку Scenes, и через нее открываем нужные сцены. Также приложение можно запускать из под Unity Editor